

Příběh hry - Putování za ztraceným příběhem

V knihovně v Radotíně žije Strážkyně pohádek a příběhů. Každý den pečlivě hlídá všechny knihy, aby se žádný příběh neztratil a aby si je děti mohly kdykoliv znovu přečíst.

Jednoho dne se ale stalo něco neobvyklého.

Z jedné knihy zmizel příběh o statečném koni. Vytratil se mezi stránkami a rozběhl se ven – do ulic Radotína. Možná chtěl znovu proběhnout krajinou, možná hledal cestu zpátky... a možná jen čekal, až ho někdo najde.

Když utíkal, zanechával po sobě drobné stopy. Kousek příběhu tu, kousek tam. Schovával se mezi domy, v obrazech, mezi pohádkovými postavami i v tichých zákoutích plných květin a stromů.

Strážkyně pohádek ho nedokázala najít sama. Věděla ale, že příběhy se nikdy neztratí úplně – jen čekají, až je někdo znovu objeví.

A tak začalo putování.

Kdo se vydá po stopách ztraceného příběhu, může ho postupně poskládat zpátky dohromady. A když se všechny jeho části znovu spojí, příběh najde cestu zpět do své knihy.

Strážkyně pohádek se usměje. Všechny příběhy budou zase v bezpečí. A možná se ukáže, že každý, kdo se na tuto cestu vydá, se na chvíli stane součástí jednoho z nich.