

LucieT

narozena 1993

Radotínská výtvarnice, která prošla klasickými studii výtvarných umění v podobě absolvování Střední Umělecké Školy a Vyšší Odborné Školy Václava Hollaru v Praze. Po oboru výtvarného zpracování keramiky a porcelánu, kde se seznámila s prostorovým vnímáním výtvarného díla, se v rámci nástavby rozhodla pro rozšíření znalostí 3D grafiky. 3D grafika se stala v kombinaci s interaktivní a konceptuální grafikou její specializací.

V současnosti se zabývá tvorbou herní grafiky.

Vystavená díla jsou volnočasové digitální ilustrace k soukromým projektům, jejichž témata zahrnují vztahy umělců a jejich Múz a zobrazování volného pádu a poletování.

